

ТАТАРСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ
МАМАДЫШ МУНИЦИПАЛЬ
РАЙОНЫ ӨСТӘМӘ БЕЛЕМ БИРУ
МУНИЦИПАЛЬ БЮДЖЕТ МЭГАРИФ
УЧРЕЖДЕНИЕСЕ
«БАЛАЛАР ҺӘМ ЯШУСМЕРЛӘР ЙОРТЫ»



МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОМ ДЕТСТВА И ЮНОШЕСТВА»
МАМАДЫШСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО
РАЙОНА РЕСПУБЛИКИ ТАТАРСТАН

422190, Мамадыш шәһәре, Совет урамы, 2
телефон: (85563) 3-34-19
E-mail: mouddu@mail.ru

422190, г. Мамадыш, ул. Советская, 2,
телефон: (85563) 3-34-19
E-mail: mouddu@mail.ru

БОЕРЫК

ПРИКАЗ

от 20 января 2023 года

№ 9

**О проведении республиканского
научно-технического квеста «Техноигры 2.0»**

Согласно плана мероприятий МБОУДО «Дом детства и юношества», **приказываю:**

1. 18 февраля 2023 года провести научно-технический квест «Техноигры 2.0», который пройдет на базе ЦДТ «Квантум» г.Мамадыш.
2. Назначить ответственного за проведение методиста МБОУДО «Дом детства и юношества» Галиева Р.Р.
3. Контроль за исполнением данного приказа возложить на заместителя директора МБОУДО «Дом детства и юношества» Гурьева Р.Г.

Директор МБОУДО
«Дом детства и юношества»



А.М. Ефимов

ТАТАРСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ
МАМАДЫШ МУНИЦИПАЛЬ
РАЙОНЫ ӨСТӘМӘ БЕЛЕМ БИРҮ
МУНИЦИПАЛЬ БЮДЖЕТ МӘГАРИФ
УЧРЕЖДЕНИЕСЕ
«БАЛАЛАР ҺӘМ ЯШУСМЕРЛӘР ЙОРТЫ»



МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОМ ДЕТСТВА И ЮНОШЕСТВА»
МАМАДЫШСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО
РАЙОНА РЕСПУБЛИКИ ТАТАРСТАН

422190, Мамадыш шәһәре, Совет урамы, 2

телефон: (85563) 3-34-19

E-mail: mouddu@mail.ru

422190, г. Мамадыш, ул. Советская, 2,

телефон: (85563) 3-34-19

E-mail: mouddu@mail.ru

Руководителям образовательных организаций Республики Татарстан

О проведении открытого
научно-технического квеста «Техно игры 2.0»
среди обучающихся Республики Татарстан

Уважаемые руководители!

ГБУ ДО «Республиканский центр внешкольной работы» информирует о проведении 18 февраля 2023 года совместно с МБОУ ДО «Дом детства и юношества» Мамадышского муниципального района Республики Татарстан Открытый научно-технический квест «Техно игры 2.0» среди обучающихся Республики Татарстан (далее – Квест) на базе г.Мамадыш, ул. Советская, д.2Б, ЦДТ «КВАНТУМ».

К участию в Квесте приглашаются обучающиеся с 11 до 14 лет (включительно) образовательных организаций общего и дополнительного образования Республики Татарстан.

Подать заявку на участие и ознакомиться с положением Квеста можно по ссылке:
<https://panorama.tatar/catalog/tech/26974/>

Контактные лица:

- по вопросам регистрации на сайте <https://panorama.tatar/> - Макарова Алина Ринатовна, заведующая отделом научно-технического творчества ГБУ ДО «РЦВР», тел.(843)204 05 86 (доб.212);

- по вопросам Положения Квеста – Гурьев Радик Григорьевич, тел. 8(917) 936 67 34; Галиев Рушан Рамазанович тел.8(960) 071 17 77, 8(855) 633 36 19, mouddu@mail.ru

Директор ГБУ ДО «РЦВР»

Зиновьев А.М.

Утверждено
приказом ГБУ ДО «РЦВР»
от «__» _____ 2023г.
№ _____

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и условия организации и проведения Открытого научно-технического квеста «Техноигры 2.0» (далее – Квест).

1.2. Организаторами Квеста являются:

- государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Республиканский центр внешкольной работы» (далее – ГБУ ДО «РЦВР»);
- муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Дом детства и юношества» Мамадышского муниципального района (далее – МБОУ ДО «ДДЮ»);

1.3. Квест проводится с целью создания условий для политехнического развития учащихся среднего школьного возраста через популяризацию технического творчества.

1.2. Задачи Квеста:

- пропаганда и популяризация инженерно-конструкторских способностей и технического мышления у детей школьного возраста;
- выявление одарённых, талантливых детей, обладающих нестандартным мышлением, способностями к конструктивной деятельности;
- популяризация и пропаганда IT- технологий и их использование;
- демонстрация детьми умений и навыков конструирования и моделирования.

2. Руководство Квестом

2.1. Общее руководство Квестом осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет:

- утверждает порядок и сроки проведения Квеста;
- утверждает состав судей по номинациям.

2.2. Официальная информация о Квесте размещается на сайтах ГБУ ДО «РЦВР», МБОУ ДО «ДДЮ».

2.3. Администрация МБОУ ДО «ДДЮ» обеспечивает участников оборудованием и кейсами для прохождения Квеста, предоставляет помещение для соревнований.

2.4. Квест проводится за счет средств организаторов, командирующих организаций и других возможных взносов. Расходы на проезд, питание и проживание за счет командирующих организаций или участников.

3. Участники Квеста

3.1. Участниками Квеста могут стать обучающиеся от 12 до 14 лет включительно образовательных организаций общего и дополнительного образования

Республики Татарстан.

3.2. Возраст участников определяется по документам, удостоверяющим личность.

3.3. Состав команды – 4 человека. Представитель команды не участвует и не консультирует участников в процессе выполнения заданий.

4. Порядок и регламент проведения Квеста

4.1. Соревнования проводятся 18 февраля 2023 года по адресу: г.Мамадыш, ул.Советская, д.2Б (центр детского творчества «КВАНТУМ») по следующему регламенту:

Начало регистрации: с **09.00 до 10.00 час.**

Открытие Квеста: в **10.00 часов.**

4.2. При проведении Квеста должна быть обеспечена безопасность участников, судей и зрителей. В целях профилактики заболевания COVID 19 все участники и представители команд должны находиться во время Квеста в масках.

4.3. Перед началом Квеста раздаются кейсы с деталями моделей, инвентарем для прохождений трассы. На сборку дается 30 минут. После сборки кейс с моделями сдается в карантинную зону.

4.4. Этапы научно-технической игры по станциям (Приложение):

- Собери «Драгстер»;
- Кто построит Мост Да Винчи;
- Авиа-бой (Лагг-3);
- Ракета (духовая);
- Лабиринт;
- Поезд победы.

5. Условия участия в Квесте

5.1. Для участия в Квесте необходимо зарегистрироваться на сайте <https://panorama.tatar/>, во вкладке «Технические», мероприятие «Республиканский открытый научно-технический квест «Техноигры 2.0». Во вкладке «Подать заявку» необходимо заполнить все прикрепленные поля в срок до 17 февраля 2023 года.

5.2. Анкета участника (предварительная заявка) Квеста с указанием численного состава команды направляется до 17 февраля 2023 года по электронному адресу mouddu@mail.ru с темой «Техноигры 2.0».

5.3. Прием, регистрация участников и их допуск к Квесту производится мандатной комиссией в день приезда и заканчивается до начала старта.

5.4. При регистрации предъявляются следующие документы:

- именная заявка, заверенная руководителем организации;
- ксерокопии свидетельства о рождении для воспитанников.

Команды, не представившие указанные документы, к участию в Квесте не допускаются.

5.4. Участники Квеста должны иметь при себе вторую обувь.

5.5. Руководители команд должны быть не моложе 21 года. Руководители команд несут полную личную ответственность за жизнь и здоровье членов команды, их дисциплину в пути следования к месту проведения Квеста и во время их проведения.

6. Подведение итогов и награждение

9.1. Команды-призеры награждаются дипломами ГБУ ДО «РЦВР», медалями, кубками соответствующих степеней.

9.2. Тренеры команд-победителей награждаются грамотами.

9.3. Итоговый приказ Квеста будет размещен на сайте <https://edu.tatar.ru/aviastroit/page10755.htm/page4764829.htm>

9.4. Контактные лица:

– по вопросам Положения Квеста – Гурьев Радик Григорьевич, тел. 8(917)936 67 34, mouddu@mail.ru;

– по вопросам регистрации на сайте <https://panorama.tatar/> – Макарова Алина Ринатовна, заведующая отделом научно-технического творчества ГБУ ДО «РЦВР», тел. (843) 204 05 86 (доб.212).

Этапы научно-технической игры по станциям

Собери «Драгстер» (Мамадыш-Париж-Дакар)

Запустить драгстер, собранный в начале Квеста, с помощью резиновой тяги (дается 3 пробные и 3 зачетные попытки, учитывается пройденная дистанция драгстера). Максимальная оценка – 5 баллов.

Кто построит Мост Да Винчи

Построить мост из предоставленных материалов (учитывается надежность конструкций). Время на постройку 15 мин. Максимальная оценка – 5 баллов.

Авиа-бой (Лагг-3)

Участники команды должны запустить самолет, собранный в начале Квеста, и попасть в разные отсеки мишени (дается 3 пробные и 3 зачетные попытки, учитывается количество попаданий в мишень). Максимальная оценка – 12 баллов.

Ракета (духовая) «Спутник-5 «Белка и стрелка»

С помощью трубки запустить ракету, собранную в начале Квеста, и попытаться попасть в отдельную планету (4 человека, дается 3 пробные и 3 зачетные попытки). Максимальная оценка – 12 баллов.

Лабиринт

Игра, направленная на развитие командообразования. За ограниченное время необходимо провести шар до лунки. Максимальная оценка – 5 баллов.

Поезд победы

Команде даётся собранный из конструктора LEGO поезд, который они должны запрограммировать для прохождения определенного маршрута. Максимальная оценка – 5 баллов.